

TALLER: USO DE LA CALCULADORA GRÁFICA TI-92  
EN LA CLASE DE ÁLGEBRA SUPERIOR

---

Antonia Medrano Disla \*

**Introducción**

Cada día es más común que los profesores integremos la tecnología a las clases de matemática.

La calculadora gráfica TI-92, HP, así como otras similares ponen al estudiante al nivel de la tecnología. Recordemos que es la época de la telemática.

**La Calculadora como instrumento de trabajo**

- Optimiza el tiempo en los cálculos.
- Minimiza los errores.
- Evita la fatiga frente a cálculos complicados.
- Evita bloqueos por la fobia a la simbólica matemática.

Están presentes los soportes; verbales, simbólico-matemático y gráficos.

---

\* Facultad de Ciencias, Escuela de Matemáticas, Universidad Autónoma de Santo Domingo.

El aprendizaje de la matemática con calculadora permite al estudiante en cierta medida, experimentar, visualizar, generalizar y plantear conjeturas, así como mantener el interés.

¿Qué haremos?

1. ¿Cómo usar la calculadora? Teclas-funciones.
2. Solución de sistemas de ecuaciones lineales. Algoritmo de solución.
3. Solución de ecuaciones con determinantes.
4. Operaciones con matrices.
5. Resultados dudosos de la calculadora que lleva al usuario a desarrollar una actitud crítica hacia los resultados. Importancia de los contenidos conceptuales.
6. Resolver ecuaciones de raíces racionales e irracionales.

**¿En cuáles temas de Álgebra podemos trabajar con la calculadora TI-92?**

**I- Operaciones con matrices.**

- 1.1) Suma de matrices.
- 1.2) Multiplicaciones de matrices.
- 1.3) Inversa de una matriz.
- 1.4) Solución de ecuaciones matriciales.

## **II- Sistemas de ecuaciones lineales.**

### **III- Determinantes.**

3.1) Cálculo de determinantes,

3.2) Solución de ecuaciones con determinantes.

### **IV-Teoría general de ecuaciones.**

4.1) Evaluar polinomios.

4.2) Factorizar expresiones algebraicas.

4.3) Resolver ecuaciones de raíces racionales e irracionales.

#### **1. Resolución de sistemas de ecuaciones lineales.**

$$\begin{cases} x + y + 2z = 9 \\ 2x + 4y - 3z = 1 \\ 3x + 6y - 5z = 0 \end{cases}$$

Lo resolveremos por el método de **eliminación Gaussiana**.

1° La Matriz ampliada:  $A' = [A:b]$ , ya que todo sistema puede ser escrito como un producto matricial de la forma:  $Ax = b$ ; es decir:

$$\begin{array}{ccc} \begin{array}{c} \nearrow \\ \text{Matriz de coeficientes} \end{array} & \begin{array}{c} \begin{bmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 2 & 4 & -3 \\ 3 & 6 & -5 \end{bmatrix} * \begin{array}{c} \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 9 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} \\ \nwarrow \\ \text{Matriz de las incógnitas} \end{array} & \begin{array}{c} \nwarrow \\ \text{Matriz de términos independientes} \end{array} \end{array}$$

$$A' = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 2 & 9 \\ 2 & 4 & -3 & 1 \\ 3 & 6 & -5 & 0 \end{bmatrix}$$

2° Hacer reducciones en  $A'$  para convertirla en una Matriz escalonada:

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 2 & 9 \\ 2 & 4 & -3 & 1 \\ 3 & 6 & -5 & 0 \end{bmatrix} \xrightarrow{\substack{-2f_1 + f_2 \\ -3f_1 + f_3}} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 & 9 \\ 0 & 2 & -7 & -17 \\ 3 & 6 & -11 & -27 \end{pmatrix} \xrightarrow{-3f_1 + 2f_3} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 & 9 \\ 0 & 2 & -7 & -17 \\ 0 & 0 & -1 & -3 \end{pmatrix}$$

3° Sistema reducido:

$$E_1 : x + y + 2z = 9$$

$$E_2 : 2y - 7z = -17$$

$$E_3 : -z = -3$$

4° Sustitución hacia atrás:

En E3 multiplicamos por (-1); Z=3

$$2y - 7(3) = -17$$

Sustituimos z en E2:  $2y = -17 + 21$

$$y = 2$$

$$x + 2 + 2(3) = 9$$

Sustituimos z, y en E1:  $x = 9 - 8$

$$x = 1$$

Solución:  $\{(1, 2, 3)\}$

**Algoritmo para la Ti-92:**

on 2nd 5 4 5 2nd , 1 , 1  
, 2 2nd m 2 , 4 , (-) 3  
2nd m 3 , 6 , (-) 5 2nd ÷  
, 2nd , 9 2nd m 1 2nd m 0  
2nd ÷ ) enter

Se visualiza como: ( [A], [B] )

$$\text{Solución: } \begin{cases} x = 1 \\ y = 2 \\ z = 3 \end{cases}$$

$$\text{sistema propuesto } \begin{cases} 2x+4y+6z=18 \\ 4x+5y+6z=24 \\ 3x+y-2z=4 \end{cases} \quad \text{Solución: } \{(4,-2,3)\}$$

2. Resolver ecuaciones con determinantes:

$$\begin{vmatrix} X-2 & 5 \\ 2 & 3 \end{vmatrix} = 5 \quad \text{solución: } \begin{aligned} 3(x-2)-10 &= 5 \\ 3x-6-10 &= 5 \\ 3x &= 5+16 \\ 3x &= 21 \\ x &= 7 \end{aligned}$$

Con la TI-92 Introducir como  $\text{solve} \left( \det \left( \begin{bmatrix} x-2 & 5 \\ 2 & 3 \end{bmatrix} \right) = 5, x \right)$

on F2 enter 2nd 5 4 2 2nd , x  
-- 2 , 5 2nd m 2 , 3  
2nd ÷ ) = 5 , x ) enter

Solución: X = 7

$$\begin{vmatrix} x-2 & 5 \\ 2 & 3 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 & 8 & 7 \\ 2 & -1 & 6 \\ 3 & 1 & 3 \end{vmatrix}; \text{ solución}$$

$$3(x-2)-10=-3+14+144+21-48$$

$$3x-6-10=122$$

$$3x=138$$

$$x=46$$

Con la TI-92:

on F2 enter 2nd 5 4 2 2nd , x  
 -- 2 , 5 2nd m 2 , 3 2nd  
 ÷ ) = 2nd 5 4 2 2nd , 1  
 , 8 , 7 2nd m 2 , (-) 1 ,  
 6 2nd m 3 , 1 , 3 2nd ÷  
 ) , x ) enter

Se visualiza como:

$$\text{solve} \left( \det \left( \begin{bmatrix} x-2 & 5 \\ 2 & 3 \end{bmatrix} \right) = \text{sol} \left( \det \left( \begin{bmatrix} 1 & 8 & 7 \\ 2 & -1 & 6 \\ 3 & 1 & 3 \end{bmatrix} \right), x \right) \right)$$

Propuestos: Determina a x en cada caso

$$\text{a) } \begin{vmatrix} x & 1 & 2 \\ 5 & 6 & 9 \\ 2 & -1 & 7 \end{vmatrix} = 0$$

$$\text{b) } \begin{vmatrix} 1 & -1 & 2 \\ 3x & 1 & 4 \\ 0 & -2 & 5 \end{vmatrix} = 25$$

### Propósitos

- Realizar operaciones matriciales: suma, resta, multiplicación e inversa de una matriz.
- Resolver ecuaciones de raíces racionales e irracionales.

### Inversa de una Matriz:

En álgebra de matrices no se define la división de forma directa, sino a partir de la multiplicación.

Si A es una matriz cuadrada, su inversa será del mismo orden y se designa por  $A^{-1}$  y el producto de  $A \times A^{-1} = I$ .

### Aplicación de matriz inversa:

La utilizamos para escribir Álgebra de la forma  $AX = B$ .

Álgebra de los números	Álgebra de matrices
$2x = 5$	$AX = B$
$(1/2)2X = (1/2)5$	$A^{-1}AX = A^{-1}B$
$X = 5/2$	$IX = A^{-1}B$
	$X = A^{-1}B$

Existen diferentes métodos para resolver inversa de una matriz. Veremos algunos.

Ej. Si  $M = \begin{bmatrix} 2 & -3 \\ 1 & -1 \end{bmatrix}$  calcule  $M^{-1} = ?$

**Solución:**

Sea B la matriz inversa;  $B = \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}$  entonces  $M \times B = I$ .

$$\begin{bmatrix} 2 & -3 \\ 1 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 2a - 3c & 2b - 3d \\ a - c & b - d \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Escrito como sistema:

$$E_1 : 2a - 3c = 1$$

$$E_2 : 2b - 3d = 0$$

$$E_3 : a - c = 0 \rightarrow a = c$$

$$E_4 : b - d = 1$$

Sustituyo a en  $E_1$  :  $2c-3c = 1 \Rightarrow c = -1$  y  $a = -1$

$$-3E_4 + E_2 = -3b + 3d = -3$$

$$2b - 3d = 0$$

$$-b = -3 \Rightarrow b = 3$$

Sust: b en  $E_4$ :

$$-d = 1 - b$$

$$d = b - 1 \Rightarrow d = 2$$

Por lo tanto la inversa es:  $\begin{bmatrix} -1 & 3 \\ -1 & 2 \end{bmatrix}$

$$\text{Ej2: Sea } A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 1 & 3 & 3 \\ 1 & 2 & 4 \end{bmatrix} \Rightarrow A^{-1} = ?$$

**Solución:** por los adjuntos o Cofactores de A.

$$A^{-1} = \frac{1}{\det A} [A_{ij}]^T$$

1.  $\det. A = 12 + 6 + 6 - 9 - 6 - 8 = 1 \neq 0$  es no singular y tiene inversa.

$$2. A = [A_{ij}]^T = \begin{bmatrix} \begin{bmatrix} 3 & 3 \\ 2 & 4 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 1 & 3 \\ -1 & 4 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 1 & 3 \\ 1 & 2 \end{bmatrix} \\ - \begin{bmatrix} 2 & 3 \\ 2 & 4 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 1 & 3 \\ 1 & 4 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 1 & 2 \end{bmatrix} \\ \begin{bmatrix} 2 & 3 \\ 3 & 3 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 1 & 3 \\ 1 & 3 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 1 & 3 \end{bmatrix} \end{bmatrix}^T$$

$$= \begin{bmatrix} 6 & -1 & -1 \\ -2 & 1 & 0 \\ -3 & 0 & 1 \end{bmatrix}^T$$

$$3. A^{-1} = [A]^T = \begin{bmatrix} 6 & -2 & -3 \\ -1 & -1 & 0 \\ -1 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Otro método para encontrar  $A^{-1}$

1. Hacemos la matriz ampliada  $[A : I]$
2. Hacemos reducciones hasta convertir la matriz A en una unidad y la de la izquierda será la inversa.

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 3 & 3 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 2 & 4 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{matrix} * \\ -f_1 + f_2 \\ -f_1 + f_3 \end{matrix} \cong \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & -1 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{matrix} -2f_2 + f_1 \\ \\ \end{matrix}$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 3 & 3 & -2 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & -1 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{matrix} -3f_3 + f_1 \\ \\ \end{matrix} \cong \begin{bmatrix} 1 & 0 & 3 & 6 & -2 & -3 \\ 0 & 1 & 0 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & -1 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\Rightarrow A^{-1} = \begin{bmatrix} 6 & -2 & -3 \\ -1 & 1 & 0 \\ -1 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

En estos procedimientos tediosos es que la calculadora ayuda a optimizar el tiempo.

### Actividades Propuestas:

1. Encuentre las inversas de:

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 1 & 3 & 3 \\ 1 & 2 & 4 \end{bmatrix} \Rightarrow A^{-1}=? \quad M = \begin{bmatrix} 2 & -3 \\ 1 & -1 \end{bmatrix}$$

2. Calcular y escribir algoritmo para Operaciones con matrices:

- 2.1) Suma de matrices.
- 2.2) Multiplicaciones de matrices.
- 2.3) Inversa de una matriz.
- 2.4) Solución de ecuaciones matriciales.

Resolver ecuaciones de raíces racionales

$$3.1) f(x)=4x^4-4x^3-25x^2+x+6=0 \quad \text{sol} = \begin{cases} x_1 = 2 \\ x_2 = 1/2 \\ x_3 = -1/2 \\ x_4 = 3 \end{cases}$$

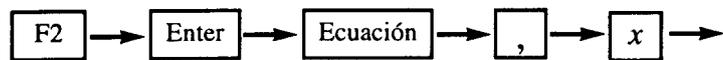
$$3.2) f(x) = x^5 - x^4/2 + 3x^3 - 3/2x^2 - 4x + 2 = 0 \quad \text{sol} = \begin{cases} x_1 = 1 \\ x_2 = -1 \\ x_3 = 1/2 \\ x_4 = 2i \\ x_5 = -2i \end{cases}$$

De raíces irracionales:

$$f(x) = x^3 - 5x^2 + 2x + 6 = 0 \Rightarrow \text{sol} = \begin{cases} x_1 = 1.678... \\ x_2 = 4.17759... \\ x_3 = -0.85559 \end{cases}$$

$$4. f(x) = 4x^4 - 4x^3 - 25x^2 + x + 6 = 0$$

Después de encender el calculador debo situarme en álgebra:



*Primer Momento:* Elaboración de algoritmos en equipos de trabajo.

*Segundo Momento:* Verificar e intercambiar con otro equipo de trabajo.

*Tercer Momento:* socialización con todo el curso, de los diferentes algoritmos.

### Algunas reflexiones:

El estudiante antes que todo debe tener el dominio conceptual. Las calculadoras, los software son herramientas que agilizan los cálculos, los procedimientos.

Veamos algunos casos.

1.  $A = \begin{bmatrix} 3 & 1 \\ 2 & -4 \end{bmatrix}$ ,  $B = \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 4 \\ 0 & -1 \end{bmatrix}$ , entonces es posible  $A \cdot B = ?$

2. Encuentre el determinante:  $\begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 6 & 3 \end{bmatrix}$

3. Resolver los sistemas:

3.1) 
$$\begin{cases} x_1 + x_2 + 2x_3 + 4x_4 = 10 \\ 2x_1 + 2x_2 + 3x_3 - x_4 = -3 \\ 3x_1 + 3x_2 + x_3 + x_4 = 7 \\ 4x_1 + 4x_2 - x_3 + 7x_4 = 17 \end{cases}$$

3.2) 
$$\begin{cases} x_1 + 3x_2 - 5x_3 + x_4 = 4 \\ 2x_1 + 5x_2 - 2x_3 + 4x_4 = 6 \end{cases}$$

### Si nos detenemos en lo conceptual:

**Caso 1:** Se ve que es imposible  $A * B$  porque no son conformes. Aunque el calculador le recuerda la información.

**Caso 2:** Este en específico se ve por simple inspección que la  $f_2$  es combinación de la  $f_1 : f_2 = 2f_1$ .

**Caso 3:** El sistema 3.1 tiene dos columnas con los mismos coeficientes; es decir, tiene dos líneas dependientes, por lo que ya no será de  $4 \times 4$  ni tendrá solución única.

Es evidente que en el 3.2 hay mas incógnitas que ecuaciones.

*Estos sistemas se resuelven aplicando el teorema de Rouché Frobenius.*

“Es condición necesaria y suficiente que el sistema de ecuaciones admita una solución (al menos que la característica o rango de la matriz de los coeficientes  $A$  y de la matriz ampliada  $A'$  sean iguales” Consecuencias del teorema de Rouché-Frobenius.

1. Si  $r(A) = r(A')$  y  $r = n$ , el sistema es compatible con solución única.
2. Si  $r(A) = r(A')$  y  $r < n$ , el sistema es indeterminado con infinitas soluciones.

Tenemos que darles valores arbitrarios a algunas variables; para obtener soluciones particulares. Se calcula:  $n-r$  y el resultado serán las incógnitas no principales que asumen valores arbitrarios.